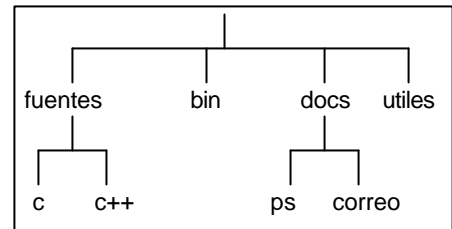


- 1.- Establezca una palabra de paso para su cuenta. Anótelas en lugar seguro.
- 2.- Limpiar el contenido del directorio de conexión (ejecutando la orden `rm -rf *`).
- 3.- Hacer un esquema que refleje la estructura del árbol de los principales directorios del sistema hasta el tercer nivel.
- 4.- Averiguar de todas las formas que conozca (al menos tres) cuál es su directorio `HOME`.
- 5.- Cree un subdirectorio que se llame `pruebas` cuyo padre sea el directorio raíz. ¿Qué ocurre y por qué?
- 6.- Cree el siguiente árbol de directorios a partir de su directorio `HOME`:
- 7.- ¿Qué secuencia de órdenes ha utilizado?
- 8.- Sitúese en el subdirectorio `utiles` e intente borrarlo desde él mismo.



- 9.- Desde el subdirectorio `utiles`, sitúese en el subdirectorio `c` utilizando direccionamiento relativo.
- 10.- Indique todas las formas posibles para situarse desde el subdirectorio `c` a su directorio `HOME`.
- 11.- Sitúese en el subdirectorio `fuentes` usando direccionamiento absoluto.
- 12.- Intente borrar, desde el subdirectorio `fuentes`, el subdirectorio `docs` usando la orden `rmdir`. ¿Qué ocurre y por qué?
- 13.- Muestre el contenido del directorio padre del directorio raíz. ¿Qué ocurre?
- 14.- Sitúese en el subdirectorio `/dev` y liste el contenido del mismo.
- 15.- Sitúese en su directorio `HOME` y liste el contenido del subdirectorio `/dev` en formato largo. ¿Qué indican los caracteres `c` y `b` que aparecen a la izquierda de los permisos de acceso a los ficheros?
- 16.- Liste todos los ficheros, incluidos aquellos cuyo nombre comienza por punto (`.`), del fichero raíz en formato largo. Indique cuántos ficheros, enlaces y directorios cuelgan del directorio raíz.
- 17.- Indique cuántos subdirectorios tiene el subdirectorio `/etc` de todas las formas que conozca.
- 18.- Averigüe los usuarios que están conectados al sistema en este momento.
- 19.- Averigüe cuántos usuarios tienen cuenta en el sistema.
- 20.- Visualice el contenido del fichero `/etc/hosts`.
- 21.- Copie el fichero `/etc/hosts` en su subdirectorio `docs`.
- 22.- Calcule el número de líneas, palabras y caracteres del fichero `hosts`.
- 23.- Busque aquellas líneas del fichero `/etc/passwd` que contengan la subcadena `sso3`.
- 24.- Copie, desde su directorio `HOME`, el fichero `hosts` del directorio `docs` en los directorios `ps` y `utiles`.
- 25.- Cree en su directorio `HOME` un fichero que denomine `mppc.c` con el siguiente contenido usando la orden `cat`:

```
#include <stdio.h>
main ()
{
    printf("Este es Mi Primer Programa en C\n") ;
}
```

- 26.- Mueva este fichero al subdirectorio `c`.
- 27.- Sitúese en el directorio `c++` y haga un enlace al fichero `mppc.c` del directorio `c` con el mismo nombre.
- 28.- Haga otro enlace pero con el nombre `mppc2.c`.
- 29.- Compruebe cuántos enlaces tiene el fichero `mpp2.c` y cuántos el `mppc.c` del directorio `c`.
- 30.- Compruebe que se trata del mismo fichero observando su número de nodoi (ver opciones de `ls`).
- 31.- Elimine el fichero `mppc.c` del subdirectorio `c++`. ¿Cuántos enlaces existen ahora del fichero `mpp2.c`?
- 32.- Añada la siguiente línea al final del fichero `mppc.c` con la orden `cat >>`:


```
/* Esto es un comentario en c */
// Esto es un comentario en c++
```
- 33.- Compruebe que esta modificación afecta también al fichero `mpp2.c`.
- 34.- Elimine el fichero original y observe cómo se sigue accediendo al fichero con el enlace restante.
- 35.- Compruébese que el fichero es el mismo por su número de inodo.
- 36.- Cree un fichero de texto, llamado `texto`, y haga un enlace simbólico al mismo.
- 37.- Compruebe que se trata de ficheros distintos obteniendo sus números de nodoi.
- 38.- Elimine el fichero original y compruebe que ya no es posible acceder al contenido del mismo mediante el enlace.
- 39.- Cree un nuevo un fichero, llamado también `texto`. ¿Qué pasa si mostramos el contenido del enlace anterior?
- 40.- Sitúese en subdirectorio `fuentes`. Borre su contenido usando la orden `rm`.
- 41.- Ordene de forma descendente el fichero `/etc/hosts`, seleccione las cinco primeras líneas y guárdelas en un fichero en el subdirectorio `correo`.
- 42.- Cree una colección de ficheros con los nombres del ejemplo visto en clase (punto 5.2.2.4, pág. 6) y compruebe todas las combinaciones que allí se muestran para referencias ambiguas. Nota. Algunas combinaciones sólo son válidas en el Bourne Shell. Para iniciar un shell de Bourne, lance la orden `sh`, para volver al c shell, haga `exit`.
- 43.- Muestre todos los ficheros del subdirectorio `/bin` que comiencen por `l`. ¿Qué ocurre?
- 44.- Igual que el anterior pero que comiencen por `c` y tengan al menos dos caracteres.
- 45.- Igual que el anterior pero que comiencen por `d`, `c` ó `l` y terminen por `s` ó `d`.

- 46.- Igual que el anterior pero que comiencen por *d, c ó l*, terminen por *s ó d* y ocupen más de 20 bloques.
- 47.- Liste los nombres de los ficheros que cuelgan a partir del directorio */usr/bin* cuyo nombre comienza por *p*.
- 48.- Obtenga los subdirectorios del sistema que han sido modificados en los últimos 20 días. ¿Por qué aparecen mensajes de error?.
- 49.- Muestre el contenido del directorio *HOME* del usuario *antonio*.
- 50.- Obtenga los nombres de los ficheros que son propiedad del superusuario (*root*).
- 51.- Obtenga los nombres de ficheros del directorio */usr* cuyo nombre empiece por *s* y tengan un tamaño inferior a 20 bloques.
- 52.- Obtenga los nombres de ficheros del directorio */usr* cuyo nombre empiece por *s* o tengan un tamaño inferior a 20 bloques, seleccione los 10 primeros y almacénelos en un fichero.
- 53.- Supongamos que tenemos un fichero sobre el que existen varios enlaces duros (p.e, el usado en los ejercicios sobre enlaces). ¿Cómo podríamos, con una única orden eliminar dicho fichero y todos sus enlaces?
- 54.- Obtenga un listado largo de los ficheros del sistema cuyo nombre contenga la subcadena *as*.
- 55.- Calcule el espacio en disco que ocupa el subdirectorio */usr*.
- 56.- Calcule el espacio en disco que ocupa su directorio *HOME*.
- 57.- Calcule el espacio libre y ocupado del sistema de ficheros.
- 58.- Determine los tipos de los ficheros del directorio raíz.
- 59.- Determine los tipos de los ficheros de los subdirectorios */bin, /etc* y */dev* y almacene el resultado en un fichero que se llame *tipos.txt* en su directorio *HOME*.
- 60.- Copie el fichero *tipos.txt* al fichero *fichs.txt* en el subdirectorio *correo* usando la orden *cat*.
- 61.- Calcule cuántas entradas tienen los subdirectorios */bin* y */etc*.
- 62.- Calcule cuántos directorios hay en el sistema.
- 63.- Calcule cuántos ficheros hay en el sistema. Ejecute la orden necesaria en background y redireccione el resultado al fichero *numero* de su directorio *HOME*. ¿Cuándo se sabe que se ha terminado la orden?. Nota. Lanzar la orden en un shell Bourne y redirigir la salida de error.
- 64.- Averigüe los permisos que tienen los ficheros del directorio raíz.
- 65.- Obtenga un listado de todos los procesos que le pertenecen.
- 66.- Use la orden *man* para ver el formato de la orden *ps*. Pruebe y anote cuáles son las principales opciones.
- 67.- Obtenga un listado de todos los procesos que se están ejecutando en el sistema, paginando la salida.
- 68.- Averigüe los procesos que se están ejecutando en el sistema que pertenezcan al usuario *root*.
- 69.- Ejecute en background un proceso que almacene en un fichero el nombre de aquellos ficheros cuyo tamaño es mayor de 200 bloques a partir del fichero raíz. Transcurridos unos segundos, si no ha terminado, elimine el
- 70.- Lance un proceso de larga duración (por ejemplo, una orden *find* sobre todo el sistema). Detenga su ejecución con CTRL-Z y observe que el proceso sigue estando en el sistema. Elimínelo.
- 71.- Busque en el manual cómo funciona la familia de órdenes *jobs*. Pruebe, con el ejemplo anterior, cómo se puede reanudar un proceso que previamente ha sido detenido.
- 72.- Haga algunos ejemplos de procesos para ver cómo se puede cambiar la ejecución entre primer y segundo plano y viceversa.
- 73.- Supongamos que se tiene una orden ejecutando en segundo plano (p.e., un *find*) y queremos detenerla temporalmente (no abortarla). ¿Cómo lo haría?
- 74.- Averigüe a qué grupo pertenece.
- 75.- Compruebe cuál es el valor de la máscara de usuario.
- 76.- Cree un fichero nuevo y compruebe los permisos que adquiere.
- 77.- Modifique la máscara de usuario para que los miembros de su grupo puedan leer sus nuevos ficheros y los de otros grupos no. Cree un nuevo fichero y directorio y compare sus permisos con los del problema anterior.
- 78.- Modifique los permisos del fichero y directorio del apartado anterior para que únicamente pueda ser leído y modificado por el propietario. Usar la forma octal del modo.
- 79.- Modifique los permisos del directorio de conexión para que los demás miembros del grupo tengan permiso de
- 80.- Cree un nuevo fichero y protéjalo al máximo de forma que ni siquiera pueda leerlo. Restablezca sus permisos para que pueda borrarlo.
- 81.- Queremos que los ficheros de nueva creación adquieran los permisos *rw-r-----*, ¿qué orden usaremos?
- 82.- Utilice la orden *tar* para hacer un fichero *tar* del contenido de su directorio *HOME*. Guárdelo en un fichero que se llame *copia.tar*.
- 83.- Observe el contenido del fichero *copia.tar*.
- 84.- Comprima el fichero *copia.tar* con la orden *compress*.
- 85.- Descomprima el fichero *copia.tar.Z* y expanda su contenido a partir del subdirectorio *ps*.
- 86.- Obtenga la descripción y sintaxis de la orden *talk*. Póngase de acuerdo con otro usuario y utilicen dicha orden.