

Nombre: _____

Construya un diagrama de movimiento completo para cada uno de los ejemplos siguientes. No olvide incluir y etiquetar los vectores velocidad y cambio de velocidad (aceleración). Repita cada diagrama de movimiento con vectores y sus respectivas etiquetas para cantidad de movimiento y cambio en la cantidad de movimiento (fuerza).

7. Galileo suelta un objeto desde lo alto de la torre de Pisa. Dibujar el diagrama de movimiento del objeto desde el momento en que Galileo suelta el objeto hasta un microsegundo antes de tocar el piso.

8. Gerardo está manejando su carro, a una misma velocidad de 40 kilómetros por hora, cuando un perro se atraviesa en el camino frente a él. Gerardo aplica los frenos y los mantiene hasta detenerse por completo. Dibujar el diagrama de movimiento del carro desde dos segundos antes de que aplique los frenos hasta que se detiene por completo.

9. Una pelota rueda hacia arriba, sobre una superficie que forma un ángulo de 30° con respecto a la horizontal, y entonces la pelota regresa a su posición inicial de observación.